



Ниске

Поред бројева, рачунари су веома добри и у раду са текстом. Текст се састоји од слова (малих и великих), цифара, размака, интерпункцијских знакова (на пример тачака, зареза, упитника, узвичника) и слично. Све те знакове једним именом називамо **карактери**.

Неки програмски језици подржавају само веома узак скуп карактера (од слова је могуће користити само слова енглеске абецедe), међутим, програмски језик Python3 користи широк скуп карактера који обухвата и све карактере потребне за писање на већини језика света, укључујући и слова ћириличног и латиничког писма која се користе у српском језику.

Поменути основни скуп карактера довољан само за запис текста на енглеском језику назива се **ASCII**, док се овај шири скуп карактера назива **Unicode**.

Низ карактера чини ниску или стринг (од енглеске речи string која значи ниска). Ниске се у програму записују између наводника. На пример, ниске су "Zdravo" или "Programski jezik Python.". Уместо двоструких равноправно се могу користити и једноструки наводници (на пример, 'Zdravo'), међутим, да се не би збуњивао користећемо двоструке наводнике.

Тема овог часа су управо ниске и рад са нискама у програмском језику Python. За почетак одгледај следећу видео-лекцију

 [Python – ниске](#)

У програмском окружењу Python испиши и покрену команду којом се испишује поздравна реченица Здраво, свете!. Команда би могла да изгледа овако:

```
print("Zdravo, svete!")
```



Има ли цифра у ниски?

Ниске у себи могу да садрже цифре, па чак могу да буду састављене искључиво од цифара. Међутим, када се на две ниске примени оператор + ниске се надовезују. Тако је резултат операције "12" + "34" једнак "1234", а не 46 како би неки очекивали. Помоћу input уноси се увек текст тј. резултат ове операције је увек ниска, чак иако тај текст садржи само цифре. Имајући ово у виду покушај да предвидиш шта ће израчунати наредни програм, када након његовог покретања корисник унесе 3, а затим и 5.

```
1 prvi_sabirak = input("Unesi prvi sabirak: ")|
2 drugi_sabirak = input("Unesi drugi sabirak: ")
3 zbir = prvi_sabirak + drugi_sabirak
4 print(zbir)
5
```

Ако текст садржи само цифре, онда се број представљен тим цифрама може добити помоћу `int`. На пример, `int("123")` је број 123. Тако је `int("12") + int("34")` једнако 12 + 34 тј. 46. Стога се учитавање броја може постићи помоћу `int(input("Unesi broj: "))`

Имајући наведену функцију у виду програм који сабира два уčitана броја може поправити на следећи начин:

```
1 prvi_sabirak = int(input("Unesi prvi sabirak: "))
2 drugi_sabirak = int(input("Unesi drugi sabirak: "))
3 zbir = prvi_sabirak + drugi_sabirak
4 print(zbir)
5
```



Операције и уграђене функције за рад са нискама

Слично као и над бројевима и над нискама се могу вршити одређене операције. Једна од основних операција је **спајање две ниске**. Ова операција донекле подсећа на сабирање и обележава се знаком +. На пример,

Задатак 1.

Напиши програм у којем се од ниске која представља име и ниске која представља презиме једне особе формира и исписује ниска која саржи име и презиме те особе.

вредност израза "abraka" + "dabra" је "abrakadabra".

Предлог решења

```
1 ime = "Petar"
2 prezime = "Kralj"
3 ime_i_prezime = ime + prezime
4 print(ime_i_prezime)
```

Ако желиш да име и презиме имају размак између додај размак испред презимена.

```
2 prezime = " kralj"
```

Размак у тексту се, такође, сматра карактером, па се ниска која садржи један размак записује овако " ". Тако је претходно решење кориговати тако да се не прави промена у ниски која бележи презиме већ да се размак уметне као додатне ниска између имена и презимена.

```
1 ime = "Petar"
2 prezime = " kralj"
3 ime_i_prezime = ime + " " + prezime
4 print(ime_i_prezime)
```



Још једна интересантна операција је да се ниска **помножи природним бројем**. Слично као што код бројева множење представља узастопно сабирање, исти је случај и овде и може се наслутити да множење ниске бројем заправо представља њено понављање одређени број пута. На пример,

вредност израза "ba"*2 је "baba".

Сада пробај да одговорип на прво питање у [интерактивном уџбенику](#) које се налази у секцији Надовезивање ниски.

Дужина ниске, издвајање делова ниске

За рад са нискама Python нуди више уграђених функција. Једна од њих је **len**, функција којом се одређује број карактера ниске, тј. дужина ниске. Дужину ниске тј. број њених карактера можемо добити помоћу функције len. Тако је

len("Zdravo") једнако 6,

јер ниска "Zdravo" има тачно 6 карактера. Своје разумевање ове функције провери тако што ћеш одговорити на питања у [интерактивном уџбенику](#) која се налазе у секцији Дужина ниске, издвајање делова ниске.

Карактери у ниски имају своје редне бројеве тј. **позиције**. Први карактер се налази на позицији 0, други на позицији 1 и тако даље. На пример, карактери у ниски "Zdravo svima!" се броје на следећи начин.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Z	d	r	a	v	o		s	v	i	m	a	!

Могуће је **издвојити појединачни карактер из ниске**. На пример, ако је

```
ime = "Zorana"
```

тада се

карактер Z може добити изразом `ime[0]`,
а карактер r изразом `ime[2]`.

Подржани су и негативни индекси тако што -1 означава последњи карактер, -2 претпоследњи и тако даље.

-13	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1
-----	-----	-----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----



Z d r a v o s v i m a !

На пример, ако је

```
ime = "Zorana"
```

тада је

```
ime[-1] карактер а  
док је ime[-3] карактер г.
```

Још једна операција која је често корисна је **издвајање дела ниске**. Приликом издвајања може се навести распон позиција, при чему се издвајају карактери из тог распона рачунајући прву, а не рачунајући другу наведену позицију. На пример, `ime[2:5]` издваја карактере имена на позицијама 2, 3 и 4 (распон `[2:5]` је полуотворен тј. позиција 2 је урачуната, а позиција 5 није).

Ако је

```
ime = "Predrag"
```

тада је

```
ime[2:5] једнако "edr".
```

Ако се горња граница не наведе, тада се издваја део ниске до њеног краја. Тако је

```
ime[3:] једнако "drag".
```

Претрага ниске

Често је потребно да проверимо да ли једна ниска садржи неки карактер или садржи неку другу ниску. То можеш урадити употребом функције **find**. На пример, нека је

```
Rec = "ponedeljak"
```

Тада је

```
Rec.find("d") једнако 4
```

```
Rec.find("c") једнако -1, јер траженог карактера нема у стрингу
```

```
Rec.find("e") једнако 3, јер функција враћа позицију прве појаве траженог карактера или тражене ниске
```

```
Rec.find("P") једнако -1, јер се велика мала слова сматрају различитим карактерима
```

**Задатак 2.**

Напиши програм у којем се на основу дате ниске која садржи име и презиме добијају ниска са именом и ниска с презименом те особе.

Да би решио проблем, за почетак одреди позицију размака, који у датој нисци раздваја име од презимена. Затим на основу те позиције издвој делове полазног стринга и то део до дате позиције за име и део који садржи карактере од првог након размака па до краја стринга.

Предлог решења

```
1 ime_i_prezime = "Љубица Љубичић"
2 razmak = ime_i_prezime.find(" ")
3 ime = ime_i_prezime[0:razmak]
4 prezime = ime_i_prezime[razmak+1:]
5 print("Име: ", ime)
6 print("Презиме: ", prezime)
7
```